

## LAUNCHING ROBOTICS ON\_2 NOIEMBRIE 2017

Folosind oportunitatea oferită de programul **Erasmus+**, **Acțiunea cheie 2**, proiectul de parteneriat strategic **Robotics ON**, oferă elevilor participanți oportunitatea de a-și dezvolta abilitățile STEM, de a deveni lideri în domeniul științei și al tehnologiei.

Scopul proiectului este creșterea numărului de tineri programatori experimentați în comunitățile celor patru școli partener. În acest sens, **două școli cu filieră teoretică din România și Lituania, două școli VET din Ungaria și Italia și două societăți din mediul privat din România**, și-au asumat responsabilitatea de a le oferi elevilor cadrul favorabil dezvoltării competențelor digitale și antreprenoriale de care au nevoie pentru a reuși în viață, după absolvire.

În acest scop, până la sfârșitul proiectului, cei **84 de elevi din grupul țintă, membri ai unor grupuri educaționale non-formale- Robotics Clubs**, vor fi implicați în activități de formare, consiliere, tutoriat, competiții în domeniul TIC / programare / robotică, beneficiind de autonomie sporită în ceea ce privește dezvoltarea personală și profesională.

**Activitățile de formare/dezvoltare a elevilor din Robotics Clubs vor fi desfășurate de formatori cu experiență din companiile private partener, companii conectate la mediul de afaceri și provocările și nevoile pieței IT.** Aceștia vor desfășura **patru stagii de formare**, structurate pe modulele:

- **Communication, Coordination, Teamwork related to System Project Management;**
- **Critical thinking, creative problem solving;**
- **Computer programming;**
- **Robotics coding and driving.**

În fiecare școală, după fiecare stagiu de formare, **elevii vor lucra împreună în cadrul cluburilor de robotică, fiind peer-counselors, creatori de resurse digitale, folosind în mod autonom realizările lor, identificând nevoi instituționale și soluții la acestea.** Sub îndrumarea profesorilor coordonatori, elevii vor identifica și distribui roluri și responsabilități, vor dezvolta și promova idei și proiecte pentru școala/ comunitatea lor și își vor crea propriul robot pentru a rezolva o problemă identificată de ei înșiși.

Fiind un proiect de parteneriat ce susține inovarea, pe durata celor 24 de luni de implementare (01.11.2017-31.10.2019), **două produse intelectuale vor fi elaborate, testate și îmbunătățite:**

- **curriculum Robotics ON, structurat pe cele patru module de formare**
- **o aplicație web e-learning .**

Finanțarea este asigurată de Comisia Europeană, bugetul proiectului fiind 149115 euro.

