

TESTARE PENTRU ADMITERE ÎN CLASA A V-A
15 Iunie 2013

Limba și literatura română

- Pentru rezolvarea corectă a tuturor cerințelor din Partea I și din Partea a II-a se acordă 78 de puncte. Pentru redactarea întregii lucrări se acordă 12 puncte. Din oficiu se acordă 10 puncte.
- Timpul efectiv de lucru este de 60 de minute.

PARTEA I (48 de puncte)

Citește textul:

“Într-o seară, cum stătea el așa pe întuneric, fiindcă nu putea să-și cumpere nici măcar o lumânare, și-a adus aminte **de scăpărătoarea** pe care o luase din copacul cel găunos, când se-ntâlnise cu vrăjitoarea. A scos scăpărătoarea din buzunar și a potrivit iasca. Dar când a scăpărat o dată, ușa s-a deschis și un câine cu ochii cât niște farfurioare s-a ivit în fața lui și **l-a** întrebat:

—Ce poruncești, stăpâne?

—Mare minune - a zis soldatul .Strașnică scăpărătoare! Te pomenești că pot să capăt tot ce vreau cu ajutorul ei. El spuse câinelui:

—Să-mi aduci niște bani!

Și câinele a ieșit și s-a întors cu o pungă **de bani** în gură”

(H.C. Andersen, “Scăpărătoarea”)

Cerințe:

A.

1. Dă sinonime pentru sensul din text al cuvintelor “seară”, “găunos”, “poruncești”. **(6 puncte)**
2. Realizează familia de cuvinte (familia lexicală) a cuvântului “mare” (6 termeni). **(6puncte)**
3. Explică folosirea semnului exclamării în secvența “—Să-mi aduci niște bani!” . **(6 puncte)**
4. Analizează sintactic și morfologic cuvintele subliniate din text. **(6 puncte)**
5. Construieste un enunț în care substantivul “întuneric” să aibă funcția sintactică de complement și un alt enunț în care același substantiv să fie atribut. **(6 puncte)**

B.

1. Precizează care este obiectul magic din fragmentul dat și explică prin ce este deosebit. **(6 puncte)**
2. Arată de ce crezi că personajul din text “nu putea să-și cumpere nici măcar o lumânare”. **(6 puncte)**
3. Pornind de la informațiile din text, precizează locul și timpul acțiunii/întâmplării. **(6 puncte)**

PARTEA A II-A (30de puncte)

Redactează în minimum 8 rânduri o compunere în care să prezinți un om îmbogățit peste noapte. Dă un titlu sugestiv compunerii și folosește în ea trei termeni din textul-suport.

BAREM DE CORECTARE ȘI NOTARE

PARTEA I

A.

1. Câte 2 puncte pentru fiecare sinonim (ex. “amurg”, “asfințit”// “putred”, “uscat”// “ordoni”, “comanzi”) **(6 puncte)**
2. Câte un punct pentru fiecare termen (ex. “măricel”, “a mări”, “mărire”, “mărime”, “mărit”, “a preamări”, “preamărit”, “preamărire”, “Ștefan cel Mare” etc) **(6 puncte)**
3. Semnul exclamării marchează un ordin, o poruncă. **(6 puncte)**
4. Câte 2 puncte pentru fiecare cuvânt de analizat – un punct funcția sintactică și un punct analiza morfologică (“de scăpărătoare” – complement, exprimat prin substantiv etc.// “-l” – complement, exprimat prin pronume personal, pers. a III-a, singular, masculin) **(6 puncte)**
5. Câte 3 puncte pentru fiecare enunț corect. **(6 puncte)**

B.

1. Precizarea obiectului – 2p.// explicația faptului că este un obiect magic – 4p. **(6 puncte)**
2. Formularea clară, coerentă a enunțului, identificând drept cauză a lipsei lumânării sărăcia. **(6 puncte)**
3. Indicarea locului acțiunii – 3p.// indicarea indicelui temporal – 3p. **(6 puncte)**

PARTEA A II-A

- alegerea unui titlu sugestiv – 4 p.// alegerea unui titlu banal – 2p. **(4 puncte)**
- respectarea convențiilor unei narațiuni: în totalitate – 6 p. // parțial – 3p. **(6 puncte)**
- precizarea detaliilor privind trăirile personajului – 4p./ numirea trăirilor – 2p. **(4 puncte)**
- utilizarea a trei cuvinte din textul-suport. **(6 puncte)**
- originalitatea compunerii – 5p.// 2p. **(5 puncte)**
- coerența textului și echilibrul compoziției – 5p.// 2-3 abateri – 2p. **(5 puncte)**

Se acordă **12 puncte pentru redactare**, astfel:

- respectarea normelor de ortografie și punctuație (0-2 greșeli – 4p; 3-4greșeli– 2p.; peste 4 greșeli – 0 p.) **(4 puncte)**
- respectarea normelor de exprimare, proprietatea termenilor etc. (0-1 greșeli – 6p; 2-3 greșeli – 3p.; peste 4 greșeli – 0p.) **(6 puncte)**
- lizibilitate și așezare în pagină **(2 puncte)**

DIN OFICIU SE ACORDĂ UN PUNCT.